



RX9401

H.265 16-CH Embedded Video Receiver



Especificaciones Técnicas

Especificaciones técnicas

Descripciones	16-CH Embedded Video Decoder
---------------	------------------------------

Dispositivo

Sistema operativo	Embedded Linux
Watchdog	Hardware + Software
Restauración de energía	Reinicio automático del sistema después de la recuperación de energía

Pantalla

Pantalla LiveView	16 canales Visualización de diseño múltiple: 1x1, 2x2, 3x3, 1P+3, 2P+3, 1M+5, 1P+6, 3V, 1M+12, 4x4
Salida de vídeo	HDMI x1
Resolución de pantalla	3840x2160, 1920x1080, 1280x720
Aplicación de transmisión	Constant\Auto Adaptive Stream
Corrección de ojo de pez	10, 1P, 1R, 103R, 108R
Operación PTZ	Control de dirección, Inicio, Enfoque, Preestablecido, Patrulla (Grupo)

Vídeo

Formato de vídeo	H.264, H.265
Decodificador gráfico	Decodificación de hardware
Resolución de decodificación	Hasta 3840x2160
Capacidad de decodificación	3840x2160 @ 30 fps (1CH) 1920x1080 @ 120 fps (4CH) 720x480 @ 480fps (16CH)

Audio

Formato de audio	G.711, G.726
------------------	--------------

Red	
Ethernet	10/100Mbps Ethernet (RJ-45) x 1
Rendimiento total de la red	40 Mbps
Protocolos	IPv4, TCP/IP, HTTP, HTTPS, UPnP, RTSP/RTP/RTCP, SMTP, FTP, DHCP, NTP, DNS, DDNS, IP Filter

Interfaz externa	
USB	Frontal: 1 (USB 2.0) Trasera: 1 (USB 2.0)

Sistema	
Integración de cámara	ONVIF core spec 2.2 or above (*by project)
Administración de usuarios	Nivel de usuario: administrador, usuario regular
Fecha y hora	Zona horaria, Manual, Sincronización automática NTP, Horario de verano
Idioma	Czech, English, French, German, Italian, Japanese, Korean, Portuguese, Polish, Russian, Spanish, Simplified Chinese, Traditional Chinese

Cliente remoto	
Software AP	Shepherd ,VAST 2(reserved)
Navegador web	Internet Explorer 10 (32 bit) or above

General	
Entrada de alimentación	DC 12V 1.5A
Consumo energético	Max. 9.24 W
Dimensiones	198 (W) x 200 (D) x 47(H)mm
Peso	530 g
Temperatura de funcionamiento	0°C ~ 40°C (32°F ~ 104°F)
Humedad	0 ~ 95%
Certificaciones de seguridad	CE, FCC, VCCI, C-Tick